












Les fiches métiers

1. Missions

-  **Imaginer et créer** : tu inventes de nouveaux produits, services ou méthodes. Tu donnes vie à des idées qui n'existaient pas hier !
-  **Comprendre les besoins** : tu te mets dans la tête des utilisateurs  : qu'est-ce qu'ils veulent vraiment ? Comme un détective du marché, tu déchiffres leurs attentes.
-  **Écrire les règles du jeu** : tu rédiges le cahier des charges, un peu comme écrire la recette d'un gâteau, pour que ce soit clair pour tout le monde .
-  **Passer à la réalité** : ton idée sort du papier et devient un vrai produit .
-  **Rester à jour** : tu surveilles les nouvelles technos et les lois . Tu repères ce qui pourrait changer la partie.
-  **Protéger ses idées** : tu déposes des brevets pour éviter que d'autres copient . C'est comme mettre un cadenas sur ton travail !

2. Formations

- Il existe plusieurs formations qui permettent de devenir Ingénieur R&D :
 - Bac Général : Maths, Physique-Chimie, Sciences de l'ingénieur, NSI.
 - Bac STI2D.
 - CPGE : MPSI, PCSI, PTSI.
 - BTS : Conception des Produits Industriels, Électrotechnique...
 - Écoles d'ingénieurs.

3. Débouchés

- Un Ingénieur R&D peut évoluer vers des postes de chef de projet innovation, responsable R&D, expert technique, ingénieur brevets ou encore accéder à des fonctions de direction technique ou industrielle.

4. Les + à avoir

- Faire preuve de créativité.
- Avoir un bon esprit critique.
- Être un bon communicant.
- Apprécier le travail en équipe.
- Faire preuve de persévérance.

