

Les fiches métiers

1. Missions

-  **Préparer le terrain** : tu fais des listes, des plans, tu rassembles tous les docs utiles. C'est comme préparer ton sac avant une grosse rando : t'oublies rien, t'es prêt !
-  **Dessiner en 3D** : avec des logiciels stylés, tu crées des objets en version numérique. Comme construire en LEGO, mais sur ordi !
-  **Créer les plans techniques** : tu fais des schémas ultra précis, que tout le monde peut comprendre. Faut être carré, parce qu'on suit des règles bien précises.
-  **Gérer le projet** : S'il y a des changements, des imprévus, c'est toi qui t'assures que tout reste sur les rails. T'es un peu le chef d'orchestre.
-  **Trouver des idées** : il y a un problème ? Tu trouves des solutions malignes, qui tiennent la route et respectent les contraintes (budget, temps, matos...).
-  **Travailler en équipe** : tu collabores avec ceux qui fabriquent et ceux qui conçoivent pour que le produit final soit pile-poil comme prévu.

2. Formations

- Il existe plusieurs formations qui permettent de devenir Dessinateur industriel :
 - Bac STI2D
 - BTS : Conception et Réalisation en Chaudronnerie Industrielle, Conception et Industrialisation en Microtechniques...
 - Licences pro : Conception et design industriels, Conception et processus de mise en forme des matériaux...
 - CQP : Dessinateur d'études industrielles, Dessinateur projeteur en tuyauterie et chaudiurerie industrielle...

3. Débouchés

- Un Dessinateur industriel peut évoluer vers des postes de dessinateur-projeteur, technicien bureau d'études, concepteur CAO/DAO, chargé de projets techniques, puis vers des fonctions d'ingénieur d'études ou responsable de bureau d'études avec l'expérience et la formation.

4. Les + à avoir

- Faire preuve de rigueur.
- Être autonome.
- Être un bon communicant.
- Pouvoir s'adapter rapidement.

